

Sportordnung für Ranglistenspiele

Stand: 16.01.2023

1 Ranglisten

- 1.1 Vor Saisonbeginn, spätestens jedoch bis Ende Februar, werden Anzahl und Termine der Ranglistenspiele bzw. Ersatztermine für die einzelnen Ligen durch die Technische Kommission festgelegt und bekannt gegeben.
- 1.2 Die Ranglisten können über das Internet unter www.boccia-bund.de abgerufen werden.
- 1.3 Alle aktiven Spieler, welche nicht bis spätestens Ende des Jahres ab- oder umgemeldet wurden, sind automatisch spielberechtigt.

2 Ligen

- 2.1 Spielberechtigt sind alle aktiven Spieler, welche die Berechtigung für die entsprechende Liga besitzen. Etwaige Einschränkungen sind er Tabelle unter Punkt 2.2 zu entnehmen. In allen Ligen werden ausschließlich Einzelspieltage ausgetragen. Spieler der Oberliga sind berechtigt, an Turnieren der 2. Bundesliga teilzunehmen. Die Punktwertung erfolgt dann in den jeweiligen Ligen.

2.2 Definition der Ligen

Höhe der Spielklasse	Name	Abkürzung	Anzahl	Berechtigung	Aufstieg	Abstieg
1	Bundesliga	1.BL	24	Keine Einschränkung durch Alter oder Geschlecht Zugehörigkeit in Vorsaison und nicht aus Liga abgestiegen Aufstieg aus niedrigerer Liga	ohne	Letzte 4
2	2. Bundesliga	2.BL	24	Keine Einschränkung durch Alter oder Geschlecht Zugehörigkeit in Vorsaison und nicht aus Liga abgestiegen Aufstieg aus niedrigerer Liga	Erste 4	Letzte 4
3	Oberliga	OL	Unbegrenzt	Keine Einschränkung durch Alter oder Geschlecht Zugehörigkeit in Vorsaison und nicht aus Liga abgestiegen Neueinstieg oder Verzicht auf Aufstieg in höherer Liga	Erste 4	ohne
	Damenliga	D	Unbegrenzt	Nur Damen Keine Altersbeschränkung	ohne	ohne
	Jugendliga	J	Unbegrenzt	Wer am 1.1. der Saison noch nicht 18 Jahre alt ist	ohne	ohne
	Juniorenliga	U25	Unbegrenzt	Wer am 1.1. der Saison noch nicht 25 Jahre alt ist	ohne	ohne
	Seniorenliga	Ü65	Unbegrenzt	Wer am 1.1. der Saison mindestens 65 Jahre alt ist	ohne	ohne

3 Auf- und Abstieg

- 3.1 Der Auf- bzw. Abstieg erfolgt jährlich nach dem Stand der Ranglisten.
- 3.2 Es besteht Auf – und Abstiegspflicht. Spieler, die diese nicht wahrnehmen, beginnen in der folgenden Saison in der untersten Liga.
- 3.3 Spieler von jeder Liga mit der gleichen Punktwertung müssen am Ende der Saison ein Entscheidungsspiel ausführen (siehe Punkt 16)
- 3.4 Vor Saisonbeginn werden die Ligen außerdem, falls erforderlich, noch mit weiteren Spielern aus der jeweils niedrigeren Liga entsprechend der Platzierung des Vorjahres aufgefüllt.
- 3.5 Die Anzahl der Auf- und Abstiegsplätze sind unter Punkt 2.2 geregelt
- 3.6 Hat ein Spieler nicht an mindestens 50% der in einer Saison ausgetragenen Turniere der Liga in welcher er antritt teilgenommen, steigt er automatisch in die nächstniedrigere Liga ab. Steigen dadurch mehr Spieler ab, als es Abstiegsplätze gibt, steigen aus der nächstniedrigeren Liga die entsprechende Anzahl zusätzlich auf.

4 Punktwertung nationaler Ranglistenturnier

4.1 Punktevergabe

Platzierung	Gruppenplatzierung Vorrunde	Einzel
1		12
2		10
3		8
4		7
5-8		5
	Gruppenzweiter der Vorrunde, wenn nicht im Viertelfinale	3
	Gruppendritter der Vorrunde	2
	Gruppenvierter der Vorrunde	1

- 4.2 Eine Punktevergabe erfolgt nur an Spieler, die zum Turnier angetreten sind.
- 4.3 Verlässt ein Spieler ein Spiel oder das Turnier, werden alle seine Begegnungen mit 0:12 gewertet. In der Rangliste erfolgt keine Punktevergabe für diesen Spieler.
- 4.4 Ein Spiel gilt als verlassen, wenn der Spieler vor Ende der Partie, mit seinen Kugeln das Spielfeld verlässt.
- 4.5 Das Turnier gilt als verlassen, wenn der Spieler nicht innerhalb von 5 Minuten nach dem ersten Aufruf der Partie mit Kugeln auf der Bahn erscheint.
- 4.6 Muss ein Spieler aufgrund höherer Gewalt (z. B. Krankheit) das Spiel während des Turniers verlassen, werden die Begegnungen nicht gewertet, er bekommt jedoch die geringste Punkteanzahl, welche beim Turnier vergeben wird für die Rangliste gutgeschrieben.
- 4.7 Der Turnierleiter ist verpflichtet, das Spielergebnis unverzüglich an den Technischen Leiter zu melden.

5 Turnier- und Terminplan

- 5.1 Die Termine sind so zu legen, dass eine Überschneidung mit einem internationalen Turnier vermieden wird.
- 5.2 Die Liga-Termine sind so zu legen, dass sie nach Möglichkeit nicht am selben Tag stattfinden.
- 5.3 Wenn keine Ersatztermine zur Verfügung stehen, kann ein Termin einer anderen Liga als Ersatztermin verwendet werden.

6 Absagen und Verlegungen

- 6.1 Turniere können nur abgesagt werden, wenn nicht genug Spieler zu einem Turnier angemeldet sind. Eine Absage hat immer im Einverständnis zwischen Veranstalter und TK Leiter zu erfolgen.
- 6.2 Ersatzspielorte werden bei der ersten TK Sitzung vor der Saison für alle Freiluftspielorte festgelegt.
- 6.3 Turniere werden verlegt, wenn die Witterung einen geregelten Spielbetrieb am Tag des Turniers voraussichtlich nicht zulässt.
- 6.4 Turnierabsagen oder Verlegungen auf den Ausweichort müssen bis Freitag vor dem Turnier bis spätestens 20 Uhr allen teilnehmenden Vereinen per E-Mail mitgeteilt werden.

- 6.5 Wird aus unterschiedlichen Gründen ein laufendes Turnier abgebrochen, in dem bereits die Viertelfinals Spiele begonnen haben, so muss das Turnier am nächstliegenden Ersatztermin nachgeholt werden und sollte je nach Möglichkeit auf derselben Anlage stattfinden. Andernfalls muss durch den ausrichtenden Verein eine neue Ausschreibung erfolgen. Die Vereine müssen dann ihre Spieler neu zu diesem Turnier anmelden, worauf eine neue Auslosung erfolgt.

7 Prämien, Startgeld und Ehrungen

- 7.1 Der ausrichtende Verein kann bei einem Ranglisten-Turnier von jedem Spieler bis zu 6,00 Euro Startgeld verlangen. Für weitere Auslagen kann bei überdachten Bahnen 2,00 Euro und für beheizte Hallen 4,00 Euro zusätzlich verlangt werden.
- 7.2 Eine Halle gilt als beheizt, wenn die Heizung in Betrieb genommen wurde.
- 7.3 Die Ehrung der Ranglisten-Besten erfolgt bei der BBD-Jahresabschlussfeier.
- 7.4 Nach Ende des Turniers soll der austragende Verein 50% der eingekommenen Startgelder (6,00 Euro) an die 3 besten Spieler ausschütten. Hierbei erhält der 1. Platz 50%, der 2. Platz 30% und der 3. Platz 20% der Ausschüttungssumme. Die Beträge sind hierbei sinnvoll zu runden.

8 Turniermodus

- 8.1 Ein Turnier findet statt, wenn sich mindestens 8 Spieler angemeldet haben.
- 8.2 Alle Spiele werden auf 8 Kehren oder 12 Punkte gespielt. In der Vorrunde kann ein Spiel nicht vorzeitig beendet werden, auch wenn der Abstand größer ist als die in den verbleibenden Kehren maximal zu erzielenden Punkte. Das Spiel endet sofort, wenn ein Spieler 12 Punkte erreicht hat. Bei Gleichstand nach 8 Kehren wird eine weitere Kehre gespielt.
- 8.3 Wenn in einer Gruppe 2 oder mehrere Spieler bzw. Teams desselben Vereins sind, so treten diese als erstes gegeneinander an.
- 8.4 Bei einer Dreier-Gruppe in einem Turnier, in dem nur der Gruppenerste weiterkommt, spielt der Verlierer des 1. Spiels das 2. Spiel zuerst.
- 8.5 Bei einer Dreier-Gruppe in einem Turnier, in dem auch Gruppenzweite weiterkommen, spielt der Gewinner des 1. Spiels das 2. Spiel zuerst.
- 8.6 Wenn durch Auslosung eine Zweier-Gruppe vorhanden ist, in der nur der Erste weiterkommt, treten die Spieler oder die Mannschaft zweimal gegeneinander an (Hin- und Rückspiel).
- 8.7 Auslosung

8.7.1 Die Auslosung erfolgt um 8:30 Uhr am Spieltag vor Ort mit allen anwesenden Spielern. Alle Spieler müssen sich bis 8:30 Uhr beim Turnierleiter melden. Ist ein Spieler auf Grund höherer Gewalt nicht zur Auslosung vor Ort, wird der Spieler mit ausgelost, wenn er seine Verspätung rechtzeitig vor Beginn der Auslosung beim Turnierleiter bekannt gegeben hat. Das Turnier beginnt direkt im Anschluss an die Auslosung.

8.7.2 Jedem Spieler wird mittels Los seine Setzposition zugewiesen. Dazu zieht jeder Spieler ein Los. Die Lose sind lückenlos mit Zahlen bis zur Anzahl der teilnehmenden Spieler versehen.

8.8 Vorrunde und KO Runde

8.8.1 Je nach Anzahl der teilnehmenden Spieler ist für die Vorrunde das entsprechende Gruppensystem zu wählen. Für die KO Runde erfolgt die Einteilung nach den entsprechenden Vorgaben.

8.8.2 Innerhalb jeder Gruppe ist eine Gruppentabelle zu führen. Diese muss die Siegpunkte, selbst erreichte Punkte und Punkte gegen den Spieler enthalten. Für einen Sieg während der Vorrunde erhält der siegreiche Spieler einen Punkt, der unterlegene Spieler erhält keinen Punkt für die Gruppentabelle. Nach Abschluss der Vorrunde erfolgt die Gruppenreihenfolge nach folgender Maßgabe entsprechend der Reihung:

- Meiste Siegpunkte
- Beste Punktedifferenz
- Meiste eigene erreichte Punkte
- Wenigste erhaltene Gegenpunkte

Besteht zwischen mehreren Spielern in allen Kriterien Gleichstand gibt es ein Pallinoschießen (Punkt 16)

8.8.2.1 24-22 Spieler

Gruppenerster kommt weiter

Gruppe A	Gruppe C	Gruppe E	Gruppe G	Gruppe H	Gruppe F	Gruppe D	Gruppe B
1	5	4	8	2	6	3	7
9	13	12	16	10	14	11	15
17	21	20	24	18	22	19	23

KO Runde

Viertelfinale 1	A1 – C1
Viertelfinale 2	E1 – G1
Viertelfinale 3	H1 – F1
Viertelfinale 4	D1 – B1

Halbfinale 1	Sieger VF 1 – Sieger VF 3
Halbfinale 2	Sieger VF 2 – Sieger VF 4

Finale	Sieger HF 1 – Sieger HF 2
--------	---------------------------

Kleines Finale	Verlierer HF 1 – Verlierer HF 2
----------------	---------------------------------

8.8.2.2 21-19 Spieler

Gruppenerster kommt weiter und bester Gruppenzweiter (2.1) kommt weiter

Gruppe A	Gruppe C	Gruppe E	Gruppe G	Gruppe F	Gruppe D	Gruppe B
1	5	4	2	6	3	7
8	12	11	9	13	10	14
15	19	18	16	20	17	21

KO Runde

	Normal	Sonderfall bester Gruppenzweiter aus Gruppe F
Viertelfinale 1	A1 – C1	A1 – C1
Viertelfinale 2	E1 – G1	E1 – (2.1)
Viertelfinale 3	(2,1) – F1	G1 – F1
Viertelfinale 4	D1 – B1	D1 – B1

Halbfinale 1	Sieger VF 1 – Sieger VF 3
Halbfinale 2	Sieger VF 2 – Sieger VF 4

Finale	Sieger HF 1 – Sieger HF 2
--------	---------------------------

Kleines Finale	Verlierer HF 1 – Verlierer HF 2
----------------	---------------------------------

8.8.2.3 18-17 Spieler

Gruppenerster kommt weiter und zwei beste Gruppenzweite (2.1 + 2.2) kommen weiter

Gruppe A	Gruppe C	Gruppe E	Gruppe B	Gruppe F	Gruppe D
1	5	4	2	6	3
7	11	10	8	12	9
13	17	16	14	18	15

KO Runde

	Normal	Sonderfall bester Gruppenzweiter aus Gruppe E	Sonderfall zweitbesten Gruppenzweiter aus Gruppe F	Sonderfall bester Gruppenzweiter aus Gruppe E Zweitbesten Gruppenzweiter aus Gruppe F
Viertelfinale 1	A1 – C1	A1 – (2.1)	A1 – C1	A1 – (2.1)
Viertelfinale 2	E1 – (2.1)	E1 – C1	E1 – (2.1)	E1 – C1
Viertelfinale 3	(2.2) – F1	(2.2) – F1	D1 – F1	D1 – F1

Viertelfinale 4	D1 – B1	D1 – B1	(2.2) – B1	(2.2) – B1
-----------------	---------	---------	------------	------------

Halbfinale 1	Sieger VF 1 – Sieger VF 3
Halbfinale 2	Sieger VF 2 – Sieger VF 4

Finale	Sieger HF 1 – Sieger HF 2
--------	---------------------------

Kleines Finale	Verlierer HF 1 – Verlierer HF 2
----------------	---------------------------------

8.8.2.4 16-8 Spieler

Zwei Gruppenerste kommt weiter

Gruppe A	Gruppe C	Gruppe D	Gruppe B
1	4	2	3
5	8	6	7
9	12	10	11
13	16	14	15

KO Runde

	Normal
Viertelfinale 1	A1 – B2
Viertelfinale 2	C1 – D2
Viertelfinale 3	A2 – B1
Viertelfinale 4	C2 – D1

Halbfinale 1	Sieger VF 1 – Sieger VF 3
Halbfinale 2	Sieger VF 2 – Sieger VF 4

Finale	Sieger HF 1 – Sieger HF 2
--------	---------------------------

Kleines Finale	Verlierer HF 1 – Verlierer HF 2
----------------	---------------------------------

- 8.9 Die Reihenfolge bzw. der Aufruf der Spielbegegnungen erfolgt bei KO-Spielen von oben nach unten, bei Gruppenspielen alphabetisch beginnend von der Gruppe A.
- 8.10 Der ausrichtende Verein stellt einen Turnierleiter, welcher mit der Einladung/Erinnerung bekannt gegeben wird. Näheres regelt Punkt 10.2.
- 8.11 Bei großen Teilnehmerzahlen können die Spiele auf Anlagen verschiedener Vereine ausgetragen werden. Dies ist mit dem Leiter der Technischen Kommission abzustimmen.
- 8.12 Ein Turnier soll an einem Tag ausgetragen werden. Ausnahme: Ein Turnier muss abgebrochen werden. Der Veranstalter des Turniers muss innerhalb einer Stunde entscheiden, ob das Spiel fortgesetzt wird, das Spiel komplett abgebrochen wird oder ob in Verbindung mit Absprache des Technischen Leiters ein anderer Fortsetzungstermin festgelegt werden kann. Bei Abbruch wird gemäß Punkt 6.5 der Sportordnung weiter verfahren.
- 8.13 Bei einer Spielmanipulation werden die Beteiligten nach Bekanntwerden für drei Turniere gesperrt. Für das Turnier, bei dem die Manipulation stattfand, werden keine Punkte vergeben.
- 8.14 Hat sich der Turnierleiter für das Turnier ebenfalls als Spieler gemeldet, so muss ein zweiter Turnierleiter vor Ort sein. Entweder aus eigenem Verein oder Vereinsfremd.

9 Anmeldung zu Turnieren

- 9.1 Als angemeldet gilt, wer sich namentlich und verbindlich vor Ablauf der Meldefrist – 7 Tage vor Turnierbeginn - schriftlich beim Turnierleiter des austragenden Vereins und des Technischen Leiters angemeldet hat. Die Turnieranmeldung erfolgt nur über den jeweiligen Meldebeauftragten und nicht über einzelne Spieler. Die Meldebeauftragten werden vor Saisonbeginn bekannt gegeben und sind auf der Internetseite www.boccia-bund.de veröffentlicht.
- 9.2 Einladung / Erinnerungsschreiben nach Möglichkeit durch austragenden Verein spätestens 14 Tage vorher.

Inhalt:

- Austragungsort ggf. Ausweichort welcher auf der ersten TK-Sitzung vor Saisonstart festgelegt wurde (siehe Punkt 6.2)
- Turnierleiter und Stellvertreter aus Punkt 8.14
- Meldeschluss
- Beginn des Turniers

10 Spielermeldung

- 10.1 Zur Spieler-Neuanmeldung muss der Anmeldebogen des BBD vollständig ausgefüllt werden.
- 10.2 Als aktiv angemeldet gelten alle Spieler, welche nicht bis zum Ende eines Jahres schriftlich ab oder umgemeldet wurden.
- 10.3 Die Meldegebühren richten sich nach der jeweils aktuellen Beitrags- und Gebührenordnung. Die Meldegebühren sind nach Erhalt der Rechnung innerhalb der angegebenen Zahlungsfrist zu begleichen. Die Spieler sind erst nach Eingang der Zahlung spielberechtigt.
- 10.4 Vereinswechsel während der Saison sind nur zum Quartalsende möglich. Bei einem Vereinswechsel fallen Bearbeitungsgebühren von 15,00 Euro an, die der Betreffende zu tragen hat (siehe Beitrags- und Gebührenordnung). Die Punkte aus einer laufenden Saison bleiben beim Spieler bestehen.

11 Schiedskommission

- 11.1 Ein Oberschiedsrichter wird vor Beginn des Turniers im Rahmen der Auslosung benannt

12 Spielkleidung und Kugeln

- 12.1 Die Spieler eines Vereins haben während des Spiels Sportkleidung ihres Vereins zu tragen. Entscheidend dabei ist das Oberteil (z. B. Trikot, Sweatshirt, Jacke). Die Hose muss sportlichen, als auch ästhetischen Mindestvorgaben entsprechen (z. B. keine Jeans, keine Badehose).
Bei Turnieren, dürfen die Spieler auch mit einer **sportlichen** kurzen Hose bei einem Turnier auftreten.
Bei Einzelturnieren können die Spieler eines Vereins in verschiedener Vereins-Sportkleidung antreten.
Bei Doppel- und Dreierturnieren müssen die Spieler einer Vereinsmannschaft einheitliche Sportkleidung (Oberteil) tragen. Das Oberteil muss **identisch (gleicher Kollektion)** sein, also es darf nicht mit unterschiedlichen Stilen (Polo oder T-Shirt) gespielt werden. Die Hose der Spieler muss einheitlich lang oder kurz sein. Falls Spieler zusammenspielen, die verschiedenen Vereinen angehören, könne sie mit der Sportkleidung ihres Vereins antreten. Bei Nichteinhaltung der Kleiderordnung werden Gebühren gemäß Punkt 5 d) der Beitrags- und Gebührenordnung erhoben.
- 12.2 Die Kugeln der Einzel- und Doppelspieler müssen gleich sein. Bei Dreier- oder Mannschaftsspielern müssen die Kugeln die gleiche Grundfarbe haben.
- 12.3 Die Kugeln von gegeneinander spielenden Teams oder Einzelspieler müssen eindeutig zu unterscheiden sein. Der Schiedsrichter entscheidet, ob die Kugeln unterschiedlich genug sind. Wenn nicht, entscheidet der Münzwurf, welches Team die Kugeln tauschen muss.

13 Verhalten von Spielern

- 13.1 Das Rauchen und Trinken von Alkohol ist auf den Bahnen prinzipiell verboten. Bei Zuwiderhandlung hat eine namentliche Meldung durch den Turnierleiter an die Technische Kommission zu erfolgen.
- 13.2 Befinden sich die Bahnen in Hallen, gilt auch in der Halle Rauchverbot.
- 13.3 Spieler haben sich so zu verhalten, dass sie andere Spieler nicht stören. Der Schiedsrichter kann bei einem Verstoß den Spielzug wiederholen lassen.
- 13.4 Die Mannschaft, die nicht am Spiel ist, hat an der Linie A zu stehen. Das gleiche gilt bei Einzelbegegnungen.
- 13.5 Spieler, die keine Kugeln mehr haben, müssen sich an der Längsseite der Bahn, in Spielrichtung vor dem Schiedsrichter aufhalten.
- 13.6 Auf den Spielbahnen dürfen die Spieler untereinander in der Sprache reden, die sie möchten. Mit dem Schiedsrichter wird wiederum nur deutsch gesprochen.
- 13.7 Die Kugeln müssen immer auf die vorgesehenen Ablagemöglichkeiten gelegt werden.

14 Ranglistenordnung

- 14.1 Die Technische Kommission kann auch kurzfristig Änderungen der Ranglistenbestimmungen in zwingenden Fällen beschließen.
- 14.2 Falls eine Streitfrage mit dieser Spielordnung nicht gelöst werden kann, entscheidet die Technische Kommission darüber.
- 14.3 Ergeben sich Änderungen in den Bestimmungen zu den BBD-Ranglisten, so werden die Vereine über den neuen Stand informiert.

15 Strafmaßnahmen

- 15.1 Hält sich ein austragender Verein nicht an die Ranglistenordnung, so kann durch die Technische Kommission in Absprache mit dem Technischen Leiter, eine Geldbuße von 50,00 Euro verhängt werden (siehe Beitrags- und Gebührenordnung Punkt 5 c). Zusätzlich kann ein Turnier oder Spieltag für ungültig erklärt werden. Ist ein Turnier oder Spieltag für ungültig erklärt worden, trifft folgendes zu:
- Die Punkte und Ergebnisse der teilnehmenden Spieler werden nicht gewertet.
 - Vergebene Preise verbleiben bei den siegreichen Spielern / Mannschaften.
 - Falls möglich, kann das Turnier oder der Spieltag neu angesetzt werden.

15.2 Die Nichteinhaltung der Bestimmung Punkt 10.3 hat zur Folge, dass dem austragenden Verein alle weiteren Turniere für die laufende Saison entzogen und einem anderen Verein zugesprochen werden.

15.3 Ist der Punkt 12.1 nicht erfüllt, so ist der Spieler nicht spielberechtigt.

16 Pallinoschießen

16.1 Beim Pallinoschießen wird der Pallino auf den Startpunkt auf Linie D gelegt. Jeder für das Pallinoschießen qualifizierte Spieler schießt zunächst mit vier Kugeln am Stück. Jeder Treffer zählt einen Punkt. Haben mehrere Spieler die gleiche Anzahl an Punkten, wird abwechselnd weitergeschossen, bis ein Sieger feststeht.

17 Entscheidungsspiele

17.1 Sind am Ende der Saison mehrere vom Auf- bzw. Abstieg betroffene Spieler punktgleich ist ein Entscheidungsspiel erforderlich.

17.2 Der Technische Leiter beschließt kurzfristig über die Anzahl und Termine der Begegnungen.